

芸術工学部芸術工学科カリキュラムツリー

水準1

水準2

水準3

水準4

◆必修

専
門
教
育
科
目

[卒論等]

◆卒業制作及び卒業研究

4年

【基礎科目】

- ◇実験計画法・統計処理法
- ◇リサーチ・表現の技法
- ◇知的財産関連法規
- ◇芸術工学英語
- ◇English Writing
- ◇メディア工学
- ◇メディア工学応用演習
- ◇データサイエンス
- ◇データサイエンス演習
- ◇プロダクトデザイン論
- ◇広告論
- ◇デザイン表象論
- ◇視覚環境デザイン論
- ◇近現代建築史

【展開科目】

- ◇都市建築関連法規
- ◇建築材料
- ◇建築環境計画・応用演習
- ◇建築設備設計学
- ◇スペースデザイン
- ◇建築構造計画法
- ◇構造設計法
- ◇建築生産
- ◇情報処理応用
- ◇感性工学
- ◇ユーザビリティ工学
- ◇ユーザビリティ工学演習
- ◇UXデザイン2
- ◇音楽情報論
- ◇プロトタイピング工学
- ◇プロトタイピング工学応用演習
- ◇都市景観デザイン論
- ◇ファシリティマネジメント論
- ◇建築家の仕事
- ◇ランドスケープ設計法
- ◇建築デジタルデザイン応用演習

【実習】

- ◇芸術工学実習3・4
- ◇芸術工学実習(建築系)3
- ◇芸術工学実習(建築系)4
- ◇建築表現実習3
- ◇建築材料実験

3年

【基礎科目】

- ◇デザイン材料論
- ◇人間工学
- ◇UXデザイン1
- ◇情報工学基
- ◇美術・デザイン史
- ◇構成発想法
- ◇心理学
- ◇力学基礎
- ◇ランドスケープ論
- ◇インタラクションデザイン論
- ◇サウンドデザイン論
- ◇メディア表現論・応用演習
- ◇映像表現論・応用演習
- ◇情報工学・演習
- ◇ロボット工学・応用演習
- ◇生体情報工学・応用演習
- ◇コンピュータグラフィックス論
- ◇コンピュータグラフィックス応用演習
- ◇ビジュアルデザイン論

- ◇光電子工学・演習
- ◇視覚情報記号論
- ◇建築史
- ◇都市デザイン
- ◇建築環境工学・応用演習
- ◇建築構造学
- ◇建築計画
- ◇建築計画2
- ◇構造力学・応用演習
- ◇環境心理学

【展開科目】

- ◇建築設備論
- ◇デザイン人類学
- ◇色彩工学基礎

【実習】

- ◇芸術工学実習1
- ◇芸術工学実習2
- ◇芸術工学実習(建築系)1・2
- ◇建築表現実習1
- ◇建築表現実習2

2年

教
養
教
育
科
目

【共通科目】

- ・一般教養科目
- ・語学科目
- ・情報科目
- ・ボランティア科目

【基礎科目】

- ・数学
- ・地域参加型学習

専
門
教
育
科
目

【学部基盤科目】

- ◆芸術工学概論A・B
- ◆空間論
- ◆色彩論
- ◆造形論
- ◆デジタル表現技法
- ◆情報処理基礎
- ◆情報処理

【実習】

- ◆学部基盤実習1
- ◆学部基盤実習2

1年