

芸術工学部情報環境デザイン学科カリキュラムツリー

水準1

水準2

水準3

水準4

◆必修

専門教育科目

[卒論等]

◆卒業制作及び卒業研究

4年

【学部共通科目】

- ◆表現技法
- ◆知的財産関連法規
- ◇実験計画法・統計処理法
- ◇ランドスケープ論
- ◇芸術工学英語A・B

【基礎科目】

- ◆メディア工学・演習
- ◆データサイエンス・演習

【展開科目】

- ◇情報処理応用
- ◇感性工学
- ◇ユーザビリティ工学・演習
- ◇UXデザイン2
- ◇音楽情報論
- ◇プロダクトデザイン論
- ◇広告論
- ◇デザイン表象論
- ◇視覚環境デザイン論

学部
共通
実習

【実習】

- ◆芸術工学実習(D)5
- ◇芸術工学実習(D)6

3年

【学部共通科目】

- ◆美術・デザイン史
- ◆美術・デザイン論
- ◆情報工学基礎
- ◇人間工学
- ◇UXデザイン1
- ◇構成発想法
- ◇心理学
- ◇力学基礎

【基礎科目】

- ◆インタラクションデザイン論
- ◆映像論
- ◆情報通信工学・演習
- ◇映像表現論・演習
- ◇サウンドデザイン論

【展開科目】

- ◇デザイン人類学
- ◇ロボット工学・演習
- ◇生体情報工学・演習
- ◇コンピュータグラフィックス論・演習
- ◇色彩工学基礎

学部
共通
実習

【実習】

- ◆芸術工学実習(D)3
- ◆芸術工学実習(D)4

2年

教養
教育
科目

【共通科目】

- ・一般教養科目
- ・語学科目
- ・情報科目
- ・健康・スポーツ科目
- ・ボランティア科目

【基礎科目】

- ・数学
- ・地域参加型学習

専門
教育
科目

【学部共通科目】

- ◆芸術工学概論A・B
- ◆情報処理基礎
- ◆色彩論
- ◆構成(D)
- ◆デジタル表現技法
- ◇デザイン材料論
- ◇都市論
- 【基礎科目】
- ◆情報処理

学部
共通
実習

【実習】

- ◆芸術工学実習(D)1
- ◆芸術工学実習(D)2

1年